

Juan Antonio Díaz Fernández

Chihuahua, México • linkedin.com/in/juan-diaz-fernandez • juandiazfdez1992@gmail.com
fuanito.me/portfolio • github.com/Fuan200

Desarrollador de Software, liderando el desarrollo de aplicaciones web completas que integran frontend y backend. He trabajado en la creación de formularios, interfaces, validaciones, manejo de DTOs y creación de APIs RESTful, así como el despliegue de aplicaciones en servidores Linux junto con Docker.

HABILIDADES

- Lenguajes de Programación: Python, Bash, JavaScript, HTML, CSS, TypeScript, C#.
- Frameworks: NodeJS, NestJS, FastAPI, Express, Angular, Astro, Flutter, React.
- Bases de Datos: MySQL, PostgreSQL, MongoDB.
- Cloud: Azure, Cloudflare, Firebase.
- Herramientas: Git, Github, Docker, Podman, Máquinas Virtuales, Linux, Configuración de VPN. Nginx, JWT, CI/CD, Kubernetes.

EXPERIENCIA

Veintticinco

Julio 2025 - Actualidad

Desarrollador Web & SysAdmin

- Desarrolle una aplicación web de manejo de nómina, con un enfoque en las mejores prácticas de UX/UI, y que sea intuitiva para los usuarios
- Hardening de servidores linux (AlmaLinux), incluyendo restricción de puertos, configuración de Fail2Ban, autenticación con llaves SSH, auditoría de sistema operativo, monitoreo de procesos y recursos.
- Construí un cluster de Raspberry Pi's interconectadas para correr contenedores de docker, de manera similar a Kubernetes con redundancia y balanceo de cargas.

Freelance

Octubre 2024 - Actualidad

Desarrollador FullStack

- Desarrollé una aplicación web para una empresa de agricultura para la gestión de facturas de compra y venta, inventario de semillas, historial de cultivos, cosechas, empacado y distribución.
- Implementé prácticas de CI/CD con Github Actions y Container Registry, optimizando los tiempos de despliegue.
- Lideré el desarrollo de una aplicación de nóminas, encargada de la gestión de empleados, cálculo de salarios, deducciones, prestaciones y generación de recibos de nómina.
- Construí el landing page para una página de concursos caninos, con el framework Astro.
- Desarrollé una aplicación de geolocalización enfocada en mostrar propiedades o puntos de interés asociados al rol de cada usuario. También integré algoritmos de aprendizaje automático (K-Means Clustering) para agrupar datos y no sobrecargar los mapas.
- Encargado de la administración y configuración de servidores Linux en producción, además de servicios como MeiliSearch y Matrix, y desarrolle un sistema de backups recurrentes de las bases de datos hecho usando Python, CRON y Docker.

HomeLab

DevOps

- Implemente un HomeLab utilizando una RaspberryPi como servidor local, para un entorno de pruebas y aprendizaje.
- Configuré múltiples servicios con contenedores (Podman and Docker):
 - o Pi-hole: Solución de bloqueo de anuncios y DNS local.
 - o My website: Es el lugar donde corre mi propia pagina web (<https://fuanito.me>).
 - o Minecraft: Creé servidores de Minecraft con Docker y Playit para permitir que cualquier persona fuera de mi red local se pudiera conectar e implementé copias de seguridad automáticas del mundo del juego para la protección de los datos.

Leading Tech

Enero 24 - Julio 24

Web Developer & QA

- Web developer specialized in Angular and NestJS, with experience in both frontend and backend development. I also worked as a tester using Jest for unit and integration testing. I followed the Scrum methodology as part of the development team, contributing to a project for a company focused on polygraph-related solutions.

Virtual Reality Laboratory (UACH)

Febrero 23 - Diciembre 23

Virtual Reality Developer

- Colaboré como Desarrollador de Realidad Virtual en la Facultad de Ingeniería de la UACH durante un año. Utilicé Unity como plataforma principal para crear experiencias inmersivas de realidad virtual, el proyecto tenía la finalidad de entrenar a trabajadores, específicamente mecánicos de automóviles, en un entorno virtual para que pudieran aprender y practicar de manera segura.
- Desarrollé el sitio web del Laboratorio utilizando Angular, aplicando principios de UX/UI para ayudar a futuros miembros a comprender el flujo de trabajo de la tecnología VR/AR y en general el Laboratorio.

EDUCACIÓN

Universidad Autónoma de Chihuahua

Ingeniería en Ciencias de la Computación

Chihuahua, México

Agosto 20 - Noviembre 24