

Juan Antonio Díaz Fernández

Chihuahua, México • linkedin.com/in/juan-diaz-fernandez • +52 629 109 90 59 • juandiazfdez1992@gmail.com
fuanito.me/portfolio • github.com/Fuan200

Desarrollador de Software, liderando el desarrollo de aplicaciones web completas que integran frontend y backend. He trabajado en la creación de formularios, interfaces, validaciones, manejo de DTOs y creación de APIs RESTful, así como el despliegue de aplicaciones en servidores Linux junto con Docker.

EXPERIENCIA PROFESIONAL

SphereTec

Desarrollador FullStack

Chihuahua, México

Octubre 2024 – Actualidad

- Desarrollé una aplicación web para una empresa de agricultura para la gestión de facturas de compra y venta, inventario de semillas, historial de cultivos, cosechas, empacado y distribución.
- Implementé prácticas de CI/CD con Github Actions y Container Registry, optimizando los tiempos de despliegue.
- Lideré el desarrollo de una aplicación de nóminas, encargada de la gestión de empleados, cálculo de salarios, deducciones, prestaciones y generación de recibos de nómina.
- Construí el landing page para una página para concursos caninos.
- Desarrollé una aplicación de mapas, enfocada en mostrar al usuario las propiedades o puntos de interés pertenecientes a la empresa a la que estaba asociado.
- Administración y configuración de servidores Linux, incluyendo servicios como MeiliSearch y Matrix.

HomeLab

DevOps

- Implemente un HomeLab utilizando una RaspberryPi como servidor local, para un entorno de pruebas y aprendizaje.
- Configuré múltiples servicios con contenedores (podman y docker):
 - PiHole: Solución de bloqueo de anuncios y DNS local.
 - Mi web: Es el lugar donde corre mi propia pagina web (<https://fuanito.me>).
 - Minecraft: Desplegué servidores de minecraft para poder jugar con amigos.

Laboratorio de Realidad Virtual (UACH)

Desarrollador de Realidad Virtual

Chihuahua, México

Febrero 2023-Diciembre 2023

- Colaboré como Desarrollador de Realidad Virtual en la Facultad de Ingeniería de la UACH durante un año. Utilicé Unity como plataforma principal para crear experiencias inmersivas de realidad virtual, el proyecto tenía la finalidad de entrenar a trabajadores, específicamente mecánicos de automóviles, en un entorno virtual para que pudieran aprender y practicar de manera segura.
- Desarrollé la página web del laboratorio, que ayudaría a entender a futuros integrantes del laboratorio a entender el funcionamiento del VR/AR.

EDUCACIÓN

Universidad Autónoma de Chihuahua

Ingeniería en Ciencias de la Computación
Graduadó con Honores

Chihuahua, México

Noviembre 2024

SKILLS

- Python (FastAPI), Bash, JavaScript, TypeScript (Angular, Astro, NestJS), HTML, CSS, MySQL, PostgreSQL, MongoDB, Debian/Ubuntu, Git, Docker, Podman.